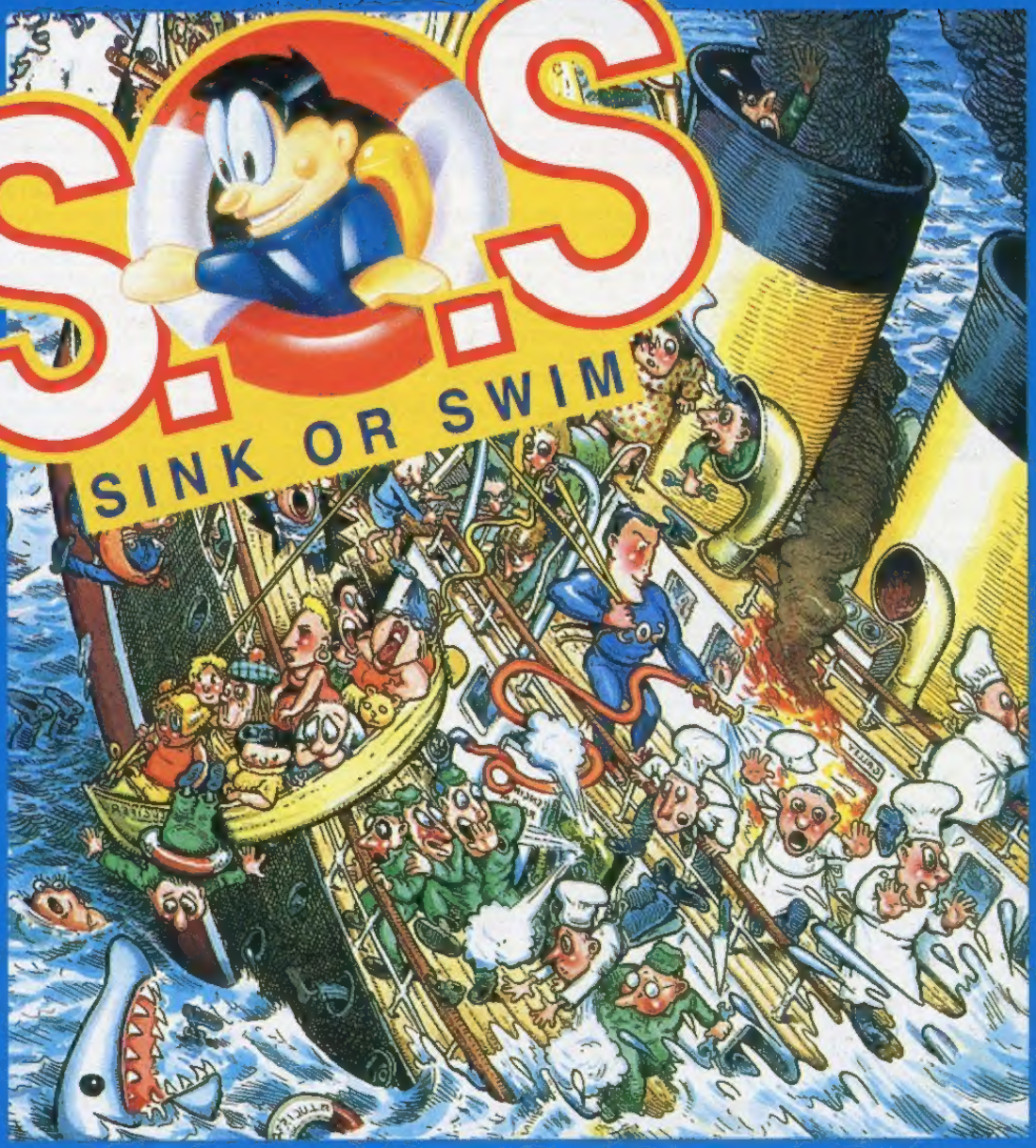
SNSP-9J-EUR

S.O.S

SINK OR SWIM



INSTRUCTION BOOKLET

TM

SUPER NINTENDO™

ENTERTAINMENT SYSTEM

TITUS

LICENSED BY

Nintendo

CE

Nintendo Nintendo of Europe GmbH : 63760 Großostheim, Deutschland
Keep this information / Gardez ces informations / Diese Information aufbewahren
Conservare queste informazioni / Guarde estas informes / Bewaar daze informatie
Behåll denna information / Behold denne information / Pidä tämä tieto

NINTENDO ®, SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™, AND ARE TRADEMARKS OF NINTENDO CO.,LTD.

Original Nintendo Seal of Quality ™

THIS SEAL IS YOUR ASSURANCE THAT NINTENDO HAS APPROVED THE QUALITY OF THIS PRODUCT.ALWAYS LOOK FOR THIS SEAL WHEN BUYING GAMES AND ACCESSORIES TO ENSURE COMPLETE COMPATIBILITY WITH YOUR SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

CE SCEAU EST VOTRE ASSURANCE QUE NINTENDO A APPROUVE CE PRODUIT ET QU'IL EST CONFORME AUX NORMES D'EXCELLENCE EN MATIERE DE FABRICATION, DE FIABILITE ET SURTOUT, DE QUALITE. RECHERCHEZ CE SCEAU LORSQUE VOUS ACHETEZ DES JEUX ET DES ACCESSOIRES POUR ASSURER UNE TOTALE COMPATIBILITE AVEC VOTRE SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

DIESES QUALITÄTSSIEGEL IST DIE GARANTIE DAFÜR, DAß SIE NINTENDO-QUALITÄT GEKAUFT HABEN. ACHTEN SIE DESHALB IMMER AUF DIESES SIEGEL, WENN SIE SPIELE ODER ZUBEHÖR KAUFEN, DAMIT SIE SICHER SIND, DAß ALLES EINWANDFREI ZU IHREM SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM PAßT.

QUESTO SIGILLO È LA TUA GARANZIA CHE NINTENDO HA VALUTATO ED APPROVATO QUESTO PRODOTTO. RICHIEDILO SEMPRE ALL'ACQUISTO DI GIOCHI ED ACCESSORI PER ASSICURARE LA COMPLETA COMPATIBILITÀ CON IL TUO SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

ESTE SELLO ES TU SEGURO DE QUE NINTENDO HA APROBADO LA CALIDAD DE ESTE PRODUCTO. BUSCA SIEMPRE ESTE SELLO CUANDO COMPRES VIDEOJUEGOS Y ACCESORIOS PARA ASEGURARTE UNA COMPLETA COMPATIBILIDAD CON TU SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

DIT ZEGEL WAARBORGT U, DAT DIT PRODUKT DOOR NINTENDO IS GECONTROLEERD EN DAT HET QUA CONSTRUCTIE, BETROUWBAARHEID EN ENTERTAINMENTWAARDE VOLLEDIG AAN ONZE HOGE KWALITEITSEISEN VOLDOET. LET BIJ HET KOPEN VAN SPELLEN EN ACCESSOIRES ALTIJD OP DIT ZEGEL, ZODAT U VERZEKERD BENT VAN EEN GOED WERKEND SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

DENNA ETIKETT GARANTERAR ATT NINTENDO STÅR FÖR PRODUKTENS KVALITET. KONTROLLERA ATT ETIKETTEN FINNS PÅ SPEL OCH TILLBEHÖR DU KÖPER FÖR ATT FÖRSÄKRA DIG OM ATT DE ÄR KOMPATIBLA MED SUPER NINTEND ENTERTAINMENT SYSTEM.

DETTE SEGL GARANTERER, AT NINTENDO HAR GODKENDT KVALITETEN AF DETTE PRODUKT. SE ALTID EFTER DETTE SEGL, NÅR DU KØBER SPIL OG TIBEHØR, SÅ DU ER SIKKER PÅ FULD KOMPATIBILITET MED DIT SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

TÄMÄ TARRA VAKUUTTAA, ETTÄ NINTENDO ON HYVÄKSYNYT TÄMÄN TUOTTEEN LAADUN. TARKISTA AINA TÄMÄ TARRA ENNEN KUIN OSTAT PELEJÄ JA MUITA TARVIKKEITA, JOTTA SAAT VARMASTI SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM YHTEENSOPIVIA TUOTTEITA.

WARNING : PLEASE CAREFULLY READ THE CONSUMER INFORMATION AND PRECAUTIONS BOOKLET INCLUDED WITH THIS PRODUCT BEFORE USING YOUR NINTENDO HARDWARE SYSTEM, GAME PAK OR ACCESSORY.

ATTENTION : VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LA NOTICE "INFORMATIONS ET PRECAUTIONS D'EMPLOI" QUI ACCOMPAGNE LA CONSOLE NINTENDO, LA CARTOUCHE DE JEU OU LES ACCESSOIRES AVANT DE LES UTILISER.

HINWEIS : BITTE LIES DIE VERSCHIEDENEN BEDIENUNGSANLEITUNGEN, DIE SOWOHL DER NINTENDO HARDWARE, WIE AUCH JEDER SPIELKASSETTE BEIGELEGT SIND, SEHR SORGFÄLTIG DURCH!

ATTENZIONE : LEGGI ATTENTAMENTE LE INFORMAZIONI PER L'UTENTE E LE PRECAUZIONI INCLUSE NELLA CONFEZIONE PRIMA DI USARE IL TUO SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™ LE CASSETTE O GLI ACCESSORI.

ADVERTENCIA : POR FAVOR, LEE ATENTAMENTE LA INFORMACION AL CONSUMIDOR Y EL FOLLETO DE INSTRUCCIONES QUE ADJUNTAMOS CON ESTE PRODUCTO ANTES DE UTILIZAR TU CONSOLA, VIDEOJUEGO O ACCESORIO NINTENDO.

WAARSCHUWING : LEES EERST ZORGVULDIG DE BROCHURE MET CONSUMENTENINFORMATIE EN WAARSCHUWINGEN DOOR DIE BIJ DIT PRODUKT IS MEEVERPAKT VOORDAT HET NINTENDO-SYSTEEM, DE SPELCASSETTE OF HET ACCESSOIRE IN GEBRUIK WORDT GENOMEN.

OBS : LÄS NOGGRANT IGENOM KONSUMENTUPPLYSNINGARNA OCH FÖRSIKTIGHETSÅTGÄRDERNA I BRUKSANVISNINGARNA SOM MEDFÖLJER PRODUKTEN INNAN DU ANVÄNDER DEN MED ETT NINTENDO SYSTEM, SPELPAKETET ELLER TILLBEHÖR.

ADVARSEL : LÆS FORBRUGERINFORMATIONEN OG HÆFTET MED SIKKERHEDSREGLER, DER FØLGER, MED DETTE PRODUKT, FØR DU BEGYNDER AT BRUGE NINTENDO HARDWARE SYSTEM, GAME PAK ELLER TILLBEHØRET.

VAROITUS : LUE HUOLELLISESTI LAITTEEN VARUSTEISIIN KUULUVAT KULUTTAJATIEDOT JA HUOMAUTUKSET ENNEN NINTENDO-LAITTEEN, PELIN (GAME PAK) TAI MUUN VAURSTEEN KÄYTTÖÄ.

Table of contents

The story 3

Game object 4

Controls 4

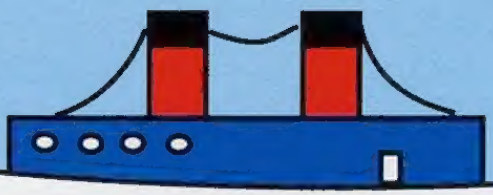
Password.....5

Control panel 6

Rescuing passengers.....7

The story

The SS Lucifer, complete with its crew of dim-witted passengers, has been badly damaged by an iceberg off the coast of Greenland. When he hears the news on his small isolated Sea Rescue Station, Kevin immediately springs into action, climbing aboard his tiny submarine, which is equipped for this type of mission.



The passengers have gathered in the engine rooms in an attempt to escape from the fires raging all over the ship. Pistons have gone haywire and pipes have burst, spouting scalding steam everywhere... and - oh yes - there's the small matter of 70,000 gallons of ice-cold sea-water pouring in through the hull faster than the pumps can handle. Of course, Kevin could save his own skin, but he's not that kind of hero...

Game object

Through the escape hatches, the stupid passengers have taken refuge in the SS Lucifer's sealed holds. Although they are in a blind panic, they still have a strong survival instinct, and at every possible opportunity, they climb the ladders to get away from the rapidly-rising water. As Kevin, you must quickly assess the situation in this part of the hold, and use all of your considerable abilities to help the passengers reach the escape hatch.

Controls

JoyPad

Right:	Move right
Left:	Move left
Up:	Climb up ladders or crawl along pipes if you're close enough

Down:	Climb down ladders or down the pipes you're crawling along
Start :	Pause
Start + Select :	Start again at the beginning of the level. Be careful! You lose a life each time.
Button A:	Drop a bomb
Button B:	Jump
Button X:	Release the dinghy
Button Y:	Operate switches, collect available objects such as oxygen bottles, or, when Kevin is crawling along a pipe, seal the leaks and prevent escaping steam from burning the passengers.

Password

At the completion of each of the five levels, you will be given a password. You can use it the next time you play in order to start the game from where you left off. To enter a password at the beginning of the game, select "ENTER PASSWORD". The last code of the last level will be displayed automatically - press B. If you want to go to another level, move the cursor with the control pad, using Button B to select the characters from the grid displayed. To erase, use the reverse arrow symbol. When you have

completed your password, select the "**END**" symbol and press Button B.

Control panel

1 : Time left before the bomb explodes.

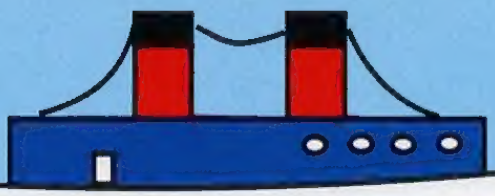
2 : Kevin's air reserve. It begins to diminish as soon as he's in the water.

3 : Number of lives left.

4 : Number of passengers still to be rescued.

5 : Number of passengers left on screen.

6 : Number of passengers saved.



Rescuing passengers

The passengers that fall from platforms into the freezing water filling the hold become "Drowners". It is essential that they be rescued before they become "Angels" and leave this earthly plane for ever. They are unable to save themselves, so Kevin has to use one of two alternatives.

Oxygen bottles: Conveniently placed throughout the SS Lucifer for exactly this type of emergency, the bottles may be dropped into the water once Kevin has smashed the glass (Button Y). The "Drowners" can then pick them up, and by releasing the pressure in the bottles, blast off to safety on the next level.

Rescue dinghy: The dinghy appears when you press Button X. The swimmers nearby can then climb aboard and paddle to a safe place. Unfortunately there is only one dinghy per level!

Please note: The number of passengers to be saved may be inferior to the number of passengers on the screen. This means that you can sacrifice a few, or else win a bonus by saving some extra. However, if you lose more passengers than your mission allows, you will have to start again at the beginning of the level.

In this case, the game screen goes dark to warn you of your failure.

Once all the passengers have left the level and are saved, Kevin can leave by his own safety exit. Press Button Y to move on to the next level.

In Game Features

Bombs: Bombs are ideal for blasting crates and blowing open blocked doors. In other words, very useful for getting rid of anything that gets in your way!

Burst steam pipes: Be careful not to get in the way of a jet of steam, it can melt anything. To avoid accidents, Kevin will have to climb onto the pipe (multi-directional lever to Up), crawl along and seal the pipe with a joint (Button Y).

Switches: There are a number of objects which are operated by switch - for example hydraulic bridges, electro-magnets, super-springs and conveyer belts. To use these objects, position Kevin in front of the switch and press Button Y.

Electro-magnets: They can be used to lift objects and move them around. Position them above the object you want, press Button Y and move the lever upwards to pick up the object, and down to drop it. You may also move the magnet left and right with the joypad.

AVERTISSEMENT SUR L'ÉPILEPSIE

À lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo
par vous-même ou votre enfant.

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.

Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

PRÉCAUTIONS À PRENDRE DANS TOUS LES CAS POUR L'UTILISATION D'UN JEU VIDÉO

- Ne vous tenez pas trop près de l'écran. Jouez à bonne distance de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
- Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille.
- Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.
- En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

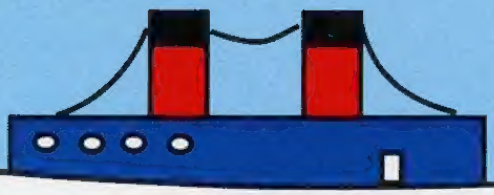


Table des matières

L'histoire 10

But du Jeu.....11

Contrôle 11

Mot de passe.....12

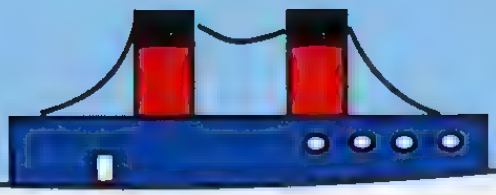
Tableau de bord.....13

Secourir les passagers.....14

Objets 15

L'histoire

Le SS Lucifer, rempli d'un nombre non négligeable de passagers stupides, a été gravement endommagé par un iceberg au large des côtes du Groenland. Apprenant la nouvelle depuis sa petite station de secours en mer, Kevin décide de passer à l'action et se rend sur le lieu du naufrage, à bord de son sous-marin de poche. Celui-ci est équipé pour ce type de mission.



Les passagers ont envahi les salles des machines pour échapper à l'incendie qui fait rage sur le bateau. Les pistons sont devenus fous et la tuyauterie a éclaté, relâchant des jets de vapeur brûlante... et, ah oui, un dernier petit détail, 70 000 litres d'eau glacée se déversent inexorablement dans les soutes, si vite qu'aucune pompe ne pourra jamais en venir à bout. Bien sûr, Kevin pourrait se contenter de fuir mais il n'est pas du genre poltron...

But du Jeu

Les passagers, passablement stupides, se sont réfugiés dans les soutes scellées du SS Lucifer via les écoutilles de secours. Quoique aveuglés par la panique, ils sont dotés d'un fort instinct de survie et dès qu'ils le pourront, ils essaieront de grimper aux échelles pour échapper à l'eau qui ne cesse de monter. Vous jouez le rôle de Kevin et devrez rapidement comprendre la situation afin d'adopter une tactique utilisant tous les moyens mis à votre disposition et diriger les passagers vers une écoutille de secours.

Contrôle

Manette multidirectionnelle :

Droite :	pour aller à droite.
Gauche :	pour aller à gauche.
Haut :	pour monter aux échelles ou ramper le long des tuyaux, si vous en êtes suffisamment proche.

Bas :	pour descendre des échelles ou pour descendre du tuyau sur lequel vous rampez.
Start :	pause.
Start + Select :	pour recommencer au début du niveau. Attention, à chaque fois vous perdez une vie...
Bouton A :	pour déposer une bombe.
Bouton B :	pour sauter.
Bouton X :	pour libérer le canoë de sauvetage.
Bouton Y :	pour manipuler les interrupteurs, prendre les objets disponibles comme les bouteilles d'oxygène, ou bien, lorsque Kevin rampe sur un tuyau, en boucher les fissures et empêcher la vapeur qui s'en échappe de brûler les passagers.

Mot de passe

Au début de chacun des cinq niveaux, vous verrez apparaître le mot de passe sur la banderole de l'avion. Pour inscrire votre mot de passe, sélectionnez "**ENTER PASSWORD**" au début de la partie.
Le dernier code du dernier niveau passé s'inscrira automatiquement ; appuyez alors sur **B**. Si vous désirez

atteindre un autre niveau, déplacez le curseur à l'aide de la manette multidirectionnelle pour sélectionner les lettres à l'aide du bouton **B**. Pour effacer les lettres, sélectionnez la flèche vers la gauche. Quand vous avez terminé, sélectionnez "**END**", puis appuyez sur le bouton **B**.

Tableau de bord

1 : Temps restant avant que la bombe n'explose.

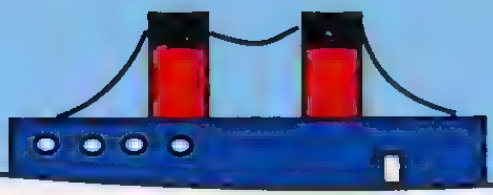
2 : Réserve d'air de Kevin. Elle se mettra en marche dès qu'il sera dans l'eau.

3 : Nombre de vies restantes.

4 : Nombre de passagers à sauver.

5 : Nombre de passagers restants.

6 : Nombre de passagers sauvés.



Secourir les Passagers

Pour protéger les passagers des innombrables pièges ou leur épargner la noyade, notre sauveteur dispose de :

1) Bouteilles d'oxygène : lorsqu'elles sont placées dans les boîtes de secours, Kevin devra briser la glace (bouton Y) pour que les passagers puissent les récupérer. Ils seront expédiés jusqu'au niveau suivant s'ils relâchent la pression contenue dans les bouteilles.
2) Canoë de secours : appuyez sur le bouton X pour voir apparaître le canoë. Le nageur le plus proche pourra alors y monter et atteindre tranquillement un endroit sec. Malheureusement, il n'y a qu'un canoë par niveau !

Note : Le nombre de passagers à sauver peut être inférieur au nombre de passagers à l'écran. Cela signifie que vous pourrez en sacrifier quelques-uns, ou gagner un petit bonus si vous en sauvez davantage. Cependant, si vous perdiez plus de passagers que votre mission vous le permet, vous n'auriez plus qu'à recommencer au début du niveau.

Dans ce cas, l'écran du jeu s'assombrit pour vous avertir de votre échec.

Lorsque tous les passagers auront quitté le niveau et seront sauvés, Kevin n'aura plus qu'à se déplacer vers sa propre issue de secours. Appuyez sur le bouton Y pour qu'il se dirige vers le niveau suivant.

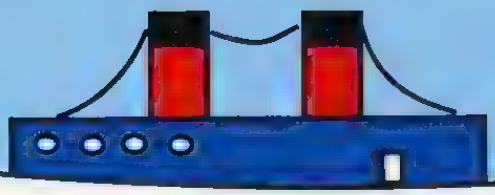
Objets

Bombes : très utiles pour détruire des caisses et forcer des portes bloquées. Bref, très utiles pour se débarrasser de tout ce qui peut faire obstacle au sauvetage.

Tuyaux crevés : attention à ne pas passer sous un jet de vapeur. Il peut faire fondre n'importe qui. Pour éviter tout accident, Kevin devra monter sur le tuyau (manette multidirectionnelle vers le haut), ramper et le reboucher avec un joint (Bouton Y).

Interrupteurs : ils permettent de manipuler un certain nombre d'objets, tels que des ponts hydrauliques, des aimants, des super-ressorts ainsi que des tapis roulants. Pour les utiliser, placez Kevin devant les interrupteurs et appuyez sur le bouton Y.

Aimants : ils permettent de prendre des objets et de les relâcher. Placez-les au-dessus de l'objet voulu, appuyez sur Y, puis dirigez la manette vers le haut pour le prendre, vers le bas pour le relâcher, vers la gauche ou vers la droite pour le déplacer.



Inhalt

Die Geschichte.....16

Spielziel.....17

Kontrolle.....17

Kennwort.....18

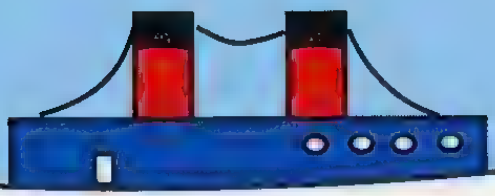
Spielbrett.....19

Rettung der Passagiere 20

Objekte.....21

Die Geschichte

Die SS Luzifer, an deren Bord eine beachtliche Anzahl von dummen Passagieren reist, wurde vor den Küsten von Grönland durch einen Eisberg schwer beschädigt. Als Kevin diese Nachricht auf seiner kleinen Rettungsstation auf hoher See erhält, beschließt er einzugreifen und fährt mit seinem Kleinst-U-Boot, das für derartige Aufgaben ausgerüstet ist, zur Unfallstelle.



Die Passagiere strömen in den Maschinenraum um dem Feuer zu entkommen, das bereits auf dem ganzen Schiff wütet. Die Kolben gehen durch und die Rohre platzen unter dem Druck des heißen Dampfes... und, nun ja, ein letztes Detail, 70 000 Liter eiskalten Wassers ergießen sich unaufhaltbar in die Bunker, und zwar so rasch, daß keine Pumpe je diesen Strom bewältigen könnte. Selbstverständlich könnte Kevin fliehen, doch das ist ganz und gar nicht seine Art...

Spielziel

Die besonders dummen Passagiere sind durch die Notluken in die versiegelten Bunker des SS Lucifer geflüchtet. Trotz ihrer Panik besitzen sie einen soliden Selbsterhaltungstrieb. Sobald es ihnen nur gelingt versuchen sie auf die Leitern zu klettern um dem ständig ansteigenden Wasser zu entkommen. Sie schlüpfen in die Rolle Kevins und müssen rasch über die Situation Überblick gewinnen und mit allen Ihnen zur Verfügung stehenden Mitteln eine Taktik zu entwickeln um die Passagiere zu einer Notluke zu lenken.

Kontrolle

STEUERKREUZ:

RECHTS:	um sich nach rechts zu bewegen.
LINKS:	um sich nach links zu bewegen.
OBEN:	Um auf die Leitern zu klettern oder entlang der Rohre zu kriechen, wenn Sie nahe genug sind.

UNTEN:	Um die Leitern hinunterzuklettern oder von den Rohren, auf denen Sie kriechen, hinunter zu springen.
Start :	Pause
Start + Select :	Um auf diesem Level noch einmal zu beginnen. Achtung, dabei verlieren Sie jedes Mal ein Leben.
Knopf A:	Zum Ablegen einer Bombe.
Knopf B:	Springen.
Knopf X:	Freigeben des Rettungsbootes.
Knopf Y:	Zur Betätigung der Schalter, zum Aufnehmen von verfügbaren Objekten, wie den Sauerstoffflaschen, oder wenn Kevin auf einem Rohr kriecht, zum Verstopfen von Rissen und um zu verhindern, daß der austretende Dampf die Passagiere verbrennt.

Kennwort

Alle fünf Levels, zuerst erscheint das Kennwort auf dem Spruchband des Flugzeugs. Um bei Beginn des Spieles Ihr Kennwort einzugeben, wählen Sie "**ENTER PASSWORD**".
Der letzte Code des letzten überwundenen Levels erscheint automatisch, drücken Sie **B**. Wenn Sie auf ein

anderes Level gelangen wollen, bewegen Sie den Kursor (Positionieranzeige) mit Hilfe des Steuerkreuzes und wählen Sie dann die Buchstaben mit Hilfe des Knopfes **B**. Zum Löschen der Buchstaben benutzen Sie den Pfeil nach links. Wenn Sie fertig sind, wählen Sie "**END**", dann drücken Sie den Knopf **B**.

Spielbrett

1: restliche Zeit bevor die Bombe explodiert

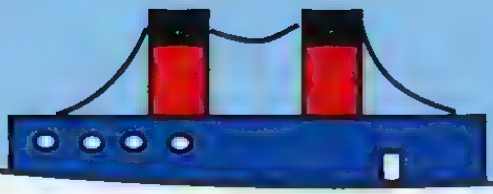
2: Kevins Luftreserve. Setzt sich in Betrieb sobald er im Wasser ist.

3: Anzahl übriger Leben

4: Anzahl zu rettender Passagiere

5: Anzahl übriger Passagiere

6: Anzahl geretteter Passagiere



Rettung der Passagiere

Um sie vor den zahllosen Fallen zu schützen oder um ihnen das Ertrinken zu ersparen, verfügt unser Retter über:

1) Sauerstoffflasche: Da sie sich in Notkästen befinden, muß Kevin die Scheibe zerschlagen (Knopf Y), damit die Passagiere die Sauerstoffflaschen nehmen können. Durch Freigabe des Druckes dieser Flaschen werden sie in das nächste Level befördert.
2) Rettungsboot: Durch Drücken des Knopfes X erscheint das Rettungsboot, der Schwimmer, der dem Boot am nähesten ist kann es benutzen um in Ruhe einen trockenen Ort zu erreichen. Unglücklicherweise gibt es je Level nur ein Rettungsboot!

Anmerkung: Die Anzahl der zu rettenden Passagiere kann geringer sein als die auf dem Bildschirm sichtbaren. Das bedeutet, daß Sie einige Passagiere opfern oder einen kleinen Bonus gewinnen müssen, um mehr von ihnen retten zu können. Wenn Sie jedoch mehr Passagiere verlieren als Ihnen Ihre Mission gestattet, müssen Sie erneut am Anfang des Levels beginnen. In diesem Fall wird der Spielbildschirm dunkel um Ihnen Ihr Scheitern anzuzeigen.
Sobald alle Passagiere das Level verlassen haben und gerettet wurden, braucht sich Kevin nur mehr zu seinem eigenen Notausgang zu begeben. Drücken Sie den Knopf Y damit er zum nächsten Level geht.

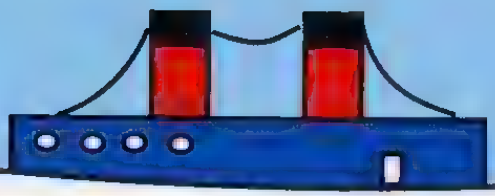
Objekte

Bomben: Sehr nützlich um Kisten zu zerstören und versperrte Türen aufzubrechen. Kurz gesagt sehr nützlich um alles aus dem Weg zu schaffen, was Sie bei den Rettungsaktionen hindern könnte.

Geplatzte Rohre: Achten Sie darauf nicht unter einem Dampfstrahl durchzugehen. Er kann alles zum Schmelzen bringen. Um Unfälle zu vermeiden muß Kevin auf das Rohr klettern (Steuerkreuz nach oben), darauf weiterkriechen und es mit einer Dichtung verstopfen (Knopf Y).

Schalter: Sie erlauben die Betätigung einer bestimmten Anzahl von Objekten, wie Hebebrücken, Magneten, Superschrauben sowie Rollsteige. Um sie zu benutzen , stellen Sie Kevin vor die Schalter und drücken Sie Knopf Y.

Magneten: Sie erlauben es Gegenstände zu fassen und sie wieder loszulassen. Bringen Sie sie über den gewünschten Gegenstand, drücken Sie Y, bewegen Sie das Steuerkreuz nach oben um einen Gegenstand zu fassen, nach unten um es loszulassen, nach links oder rechts um ihn zu weiterzubewegen.



Indice

La historia 22

Objeto del Juego 23

Control 23

Password 24

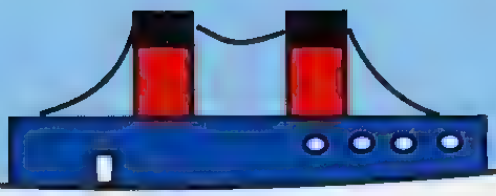
Tablero de instrumentos 25

Socorrer a los pasajeros 26

Objetos 27

La historia

El SS Lucifer, lleno de un número importante de pasajeros estúpidos, ha sido seriamente dañado por un iceberg a lo largo de las costas de Groenlandia. Habiendose enterado de esta noticia desde su pequeña estación de socorro en mar, Kevin decide pasar a la acción y se dirige al lugar del naufragio a bordo de su submarino de bolsillo, equipado para este tipo de misión.



Los pasajeros han invadido las salas de las máquinas para escapar al incendio que causa estragos en el barco. Los pistones se han vuelto locos y la cañería ha explotado liberando chorros de vapor abrasador....y, ah si , un último pequeño detalle, 70,000 litros de agua helada se desbordan inexorablemente en las bodegas, tan rápido que ninguna bomba podría solucionar esta situación. Por supuesto Kevin podría contentarse de huir pero él no pertenece a esta clase de hombres...

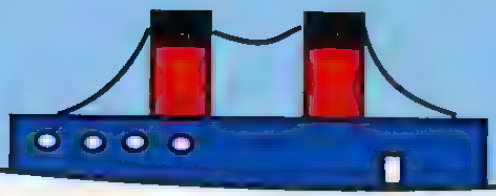
Objeto del Juego

Los pasajeros, bastante estúpidos se han refugiado en las bodegas cerradas del SS Lucifer a través de las escotillas de socorro. Aunque ciegos por el pánico, están dotados de un fuerte instinto de sobrevivencia. Así, apenas podrán, tratarán de trepar a las escaleras para escapar al agua que no cesa de subir. Usted desempeña el papel de Kevin y deberá rapidamente comprender la situación con el fin de adoptar una táctica, utilizando todos los medios puestos a su disposición, para dirigir a los pasajeros hacia una escotilla de socorro.

Control

CONTROL DIRECCIONAL

DERECHA :	Para ir a la derecha.
IZQUIERDA :	Para ir a la izquierda.
ARRIBA :	Para subir a las escaleras o trepar a lo largo de los tubos, si usted está suficientemente cerca.



ABAJO :	Para descender las escaleras o para descender del tubo sobre el cual usted trepa.
Start :	Pausa.
Start + Select :	Para volver a empezar al comienzo del nivel. Cuidado, cada vez pierde una vida.
Boton A :	Para depositar una bomba.
Boton B :	Saltar.
Boton X :	Liberar el bote de salvamento.
Boton Y :	Para manipular los interruptores, tomar los objetos disponibles como las botellas de oxígeno, o, cuando Kevin trepa sobre un tubo, para tapar las fisuras de ese tubo e impedir al vapor que se escapa de quemar los pasajeros.

Password

Todos los cinco niveles, al principio, usted va a ver aparecer la contraseña sobre la banderola del avión. Para inscribir su contraseña, al comienzo del juego seleccione "**ENTER PASSWORD**".
El último código del último nivel pasado se inscribirá automaticamente, pulse el botón **B**.

Si usted desea alcanzar otro nivel, desplaze el cursor con la ayuda del control direccional y enseguida seleccione las letras con la ayuda del botón B. Para borrar las letras seleccione la flecha hacia la izquierda. Cuando usted haya terminado, seleccione "**END**", luego pulse el botón **B**.

Tablero de Instrumentos

1 Tiempo restante antes que la bomba explote.

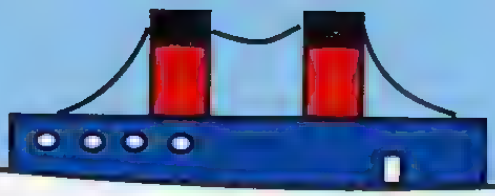
2 Reserva de aire de Kevin. Se pondrá en marcha apenas se encuentre en el agua.

3 Numero de vidas restantes.

4 Número de pasajeros por salvar.

5 Número de pasajeros restantes.

6 Número de pasajeros salvados.



Socorrer a los pasajeros

Para protegerlos de las innumerables trampas o para evitarles el ahogamiento, nuestro salvador dispone de :

1) Botella de oxígeno : Colocada en cajas de salvamiento, Kevin deberá quebrar el hielo (Botón Y) para que los pasajeros puedan recuperarlas. Liberando la presión contenida en las botellas, los pasajeros serán expedidos al nivel siguiente.
2) Bote de salvamiento : Pulsando el botón X, el bote aparecerá, el nadador más cercano podrá subir y llegar tranquilamente a un lugar seco. Desgraciadamente hay sólo un bote por nivel.

Nota : El número de pasajeros por salvar puede ser inferior al número de pasajeros que están en la pantalla. Eso significa que usted podrá sacrificar algunos, o ganar un pequeño bonus si usted salva más de aquellos. Sin embargo, si usted pierde más pasajeros que su misión le autoriza, sólo tendrá que volver a empezar al principio del nivel.

En este caso la pantalla del juego se obscurece para señarle su fracaso.

Cuando todos los pasajeros hayan dejado el nivel y serán salvados, Kevin tendrá sólo que dirigirse hacia su propia salida de socorro. Pulse el botón Y para que se dirija hacia el nivel siguiente.

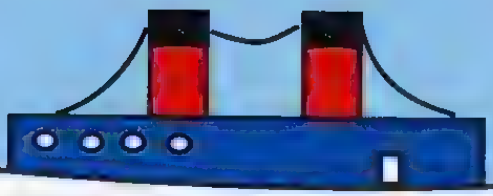
OBJETOS

Bombas : Muy útiles para destruir los cofres y forzar las puertas bloqueadas. Es decir muy útiles para quitar de en medio todo lo que pueda hacer obstáculo al salvamiento.

Tubos reventados : Cuidado de no pasar bajo un chorro de vapor. Eso puede derretir a cualquiera.Para evitar cualquier accidente, Kevin deberá subir sobre el tubo (control direccional hacia arriba), trepar y volver a tapar con una junta (Botón Y).

Interruptores : Permiten manipular un cierto número de objetos, tales como los puentes hidraúlicos, imanes, super-resortes así como pasillos rodantes. Para utilizarlos, coloque Kevin delante los interruptores y pulse el botón Y.

Imanes : Permiten tomar objetos y liberarlos. Coloque encima del objeto deseado, pulse Y, luego dirija el control direccional hacia arriba para tomar un objeto, hacia abajo para liberarlo, hacia la izquierda o hacia la derecha para desplazarlo.



Indice

La storia 28

Scopo del gioco 29

Controllo.....29

Password 30

Tavola di bordo.....31

Soccorrere i passeggeri 32

Oggetti 33

La storia

La nave SS Lucifer, con un carico importante di passeggeri stupidi, è stata gravemente danneggiata da un iceberg al largo delle coste della Groenlandia. Kevin apprende la notizia nella sua piccola stazione di soccorso marittimo, e decide di passare all'azione. Si reca sul luogo del naufragio a bordo del suo sottomarino tascabile, equipaggiato per questo tipo di missione.

I passeggeri hanno invaso le sale delle macchine per scampare all'incendio che divampa sul battello. I pistoni sono impazziti, e le tubazioni sono scoppiate facendo fuoriuscire dei getti di vapore bollente...e, certo, un piccolo dettaglio, 70.000 litri d'acqua ghiacciata si stanno riversando inesorabilmente nelle stive, con tale rapidità che nessuna pompa riuscirà mai a domarla. Evidentemente Kevin potrebbe decidere di darsela a gambe, ma non è questo tipo d'uomo...

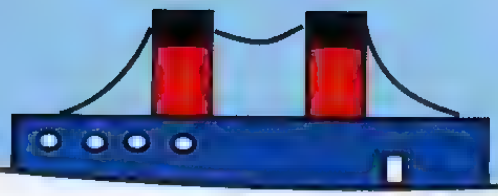
Scopo del gioco

I passeggeri, piuttosto stupidi, si sono rifugiati nelle stive ermetiche della SS Lucifer attraverso i boccaporti di sicurezza. Anche se il panico li paralizza, sono dotati comunque di un forte istinto di sopravvivenza. Così, non appena possono, cercano di arrampicarsi per le scale per sfuggire all'acqua che sale inesorabilmente. Voi prenderete il ruolo di Kevin e dovrete comprendere rapidamente la situazione per poter adottare una strategia ed utilizzare tutti i mezzi che sono a vostra disposizione per dirigere i passeggeri verso un boccaporto di soccorso.

Controllo

MANOPOLA MULTIDIREZIONALE

DESTRA: per andare a destra.
SINISTRA: per andare a sinistra.
IN ALTO: per salire sulle scale o per strisciare lungo le tubazioni, se siete abbastanza vicino.



IN BASSO:	per scendere le scale o per scendere dalla tubazione lungo la quale state strisciando.
Start :	Pausa.
Start + Select :	Per riprendere all'inizio del livello. Badate ad ogni vita che perdete.
Pulsante A:	Per deporre una bomba.
Pulsante B:	Saltare.
Pulsante X:	Liberare la scialuppa di salvataggio.
Pulsante Y:	Per manipolare gli interruttori, prendere oggetti disponibili come le bombole d'ossigeno o, mentre Kevin striscia su una tubatura, otturarne le fessure ed impedire al vapore che ne fuoriesce, di ustionare i passeggeri.

Password

Per tutti i cinque livelli, vedrete apparire all'inizio, sullo striscione dell'aereo, la parola d'ordine. Per scrivere la vostra parola d'ordine all'inizio del gioco, selezionate "**ENTER PASSWORD**".
L'ultimo codice dell'ultimo livello passato si iscriverà automaticamente, indi premete su **B**. Se desiderate raggiungere un altro livello, spostate il cursore servendovi della manopola multidirezionale, quindi

selezionate le lettere servendovi del pulsante B. Per cancellare le lettere, selezionate la freccia verso sinistra. Una volta terminata l'azione, selezionate "**END**", quindi premete sul pulsante **B**.

Tavola di bordo

1: Tempo rimanente sino all'esplosione della bomba.

2: Riserva d'aria di Kevin. Entra in funzione non appena Kevin è in acqua.

3: Numero di vite rimanenti.

4: Numero di passeggeri da salvare.

5: Numero di passeggeri rimanenti.

6: Numero di passeggeri salvati.

Soccorrere i passeggeri

Per proteggerli da innumerevoli trappole o evitare che anneghino, il nostro eroe dispone di:

1) Bombola d'ossigeno. Sistemata in kit di salvataggio, Kevin dovrà frantumarne il vetro (pulsante Y) perché i passeggeri possano impossessarsene. Rilasciando la pressione contenuta nelle bombole, esse saranno diramate al livello successivo.
2) Scialuppa di salvataggio: premendo sul pulsante X, appare la scialuppa ed il natante più vicino può salirvi e raggiungere tranquillamente un posto all'asciutto. Purtroppo c'è una sola scialuppa per livello!

Avvertenza: Il numero dei passeggeri da salvare può essere inferiore al numero dei passeggeri sullo schermo. Ciò significa che potete sacrificarne alcuni o meritarvi un bonus se ne salvate un numero superiore. Se, invece, perdete un numero maggiore di passeggeri di quello consentito dalla vostra missione, non vi resta che ricominciare dall'inizio del livello. In questo caso, lo schermo del gioco si oscura per segnalarvi la vostra sconfitta.

Una volta che tutti i passeggeri avranno lasciato il livello e saranno salvi, Kevin si dirigerà a sua volta verso la propria uscita di sicurezza. Premete sul pulsante Y per indirizzarlo al livello successivo.

Oggetti

Bombe: Sono utilissime per distruggere casse e forzare porte bloccate. In breve, sono utilissime per sbarazzarvi di tutto quanto può ostacolare l'operazione di salvataggio.

Tubature bucate: badate a non passare sotto un getto di vapore. Può dissolvere chiunque. Per evitare anche il minimo incidente, Kevin dovrà salire sul tubo (manopola multidirezionale verso l'alto), avvicinarvisi strisciando e otturarlo mediante un giunto (Pulsante Y).

Interruttori: Consentono di manipolare un certo numero di oggetti come ponti idraulici, calamite, supermolle e scale mobili. Per utilizzarli, posizionate Kevin davanti agli interruttori e premete sul pulsante Y.

Calamite: Permettono di afferrare e rilasciare vari oggetti. Mettetele al di sopra dell'oggetto desiderato, premete su Y, quindi dirigete la manopola verso l'alto per afferrare un oggetto, verso il basso per rilasciarlo, a sinistra o a destra per spostarlo.

Inhoud

De geschiedenis 34

Doel van het spel.....35

Controle 35

Wachtwoord.....36

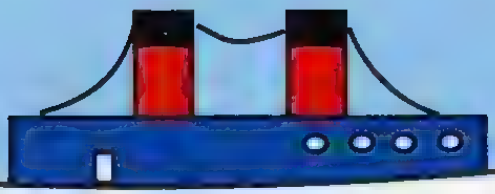
Dashboard 37

Passagiers Redden 38

Oggetti 39

De geschiedenis

De SS Lucifer, met aan boord een niet te verwaarlozen aantal domme passagiers, is ernstig beschadigd door een ijsberg voor de kust van Groenland. Wanneer Kevin op zijn kleine reddingsstation op zee het nieuws verneemt, besluit hij tot actie over te gaan. Hij begeeft zich naar de plaats van onheil met zijn zakonderzeebootje dat speciaal is uitgerust voor dit soort doeleinden.



De passagiers zijn de machinekamer binnengedrongen om de brand te ontvluchten die op het schip is uitgebroken. De zuigers zijn dolgeslagen en het buizenstelsel is gesprongen waardoor gloeiend hete stoom de lucht in spuit...en, oh ja, nog een klein detail, 70 000 liter ijskoud water stroomt meedogenloos het ruim binnen, zo snel dat geen pomp er tegenop zou kunnen. Kevin zou natuurlijk gewoon kunnen vluchten, maar daar is hij het type niet naar...

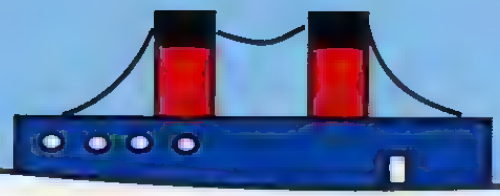
Doel van het spel

De nogal domme passagiers hebben hun toevlucht gezocht in het verzegelde ruim van de SS Lucifer, via de nooddoorgangen. Ondanks hun paniektoestand, hebben ze een sterke overlevingsdrang. Zodra ze er de gelegenheid toe hebben, proberen ze dan ook de ladders op te klimmen om aan het stijgende water te ontsnappen. Jij speelt de rol van Kevin en je moet de situatie snel door hebben om een tactiek te volgen, met gebruik van alle middelen die tot je beschikking staan, om de passagiers naar een nooduitgang te kunnen leiden.

Controle

VIERPUNTSDRUKTOETS

RECHTS :	om naar rechts te gaan
LINKS :	om naar links te gaan
OMHOOG :	om de ladders te bestijgen of over de buizen te klimmen, als je daar bij kunt.



OMLAAG :	om ladders af te dalen of van de buizen, waarover je kruipt, af te stappen.
Start :	Pauze
Start + Select :	Om weer aan het begin van het niveau te beginnen. Pas op : iedere keer raak je een leven kwijt !
Knop A :	Om een bom te plaatsen.
Knop B :	Springen
Knop X :	De reddingskano vrijmaken
Knop Y :	Om de schakelaars te bedienen, voorwerpen te pakken, zoals de zuurstofflessen, of, wanneer Kevin op een buis kruipt, om er de barst mee te dichten en te voorkomen dat de ontsnappende stoom de passagiers verbrandt.

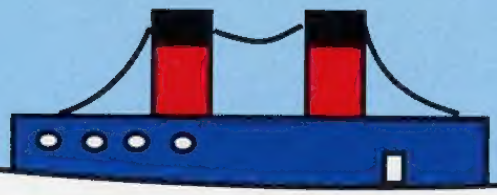
Wachtwoord

Om de 5 niveaus verschijnt aan het begin een wachtwoord op het spandoek van het vliegtuig. Om jouw wachtwoord te noteren, moet je aan het begin van het spel "**ENTER PASSWORD**" kiezen.
De laatste code van het laatste niveau dat je hebt voltooid zal automatisch worden genoteerd, druk op **B**.

Wanneer je naar een ander niveau wilt, moet je de cursor verplaatsen met behulp van de vierpuntsdruktoets en de letters kiezen met knop **B**. Om de letters uit te wissen moet je de pijl omhoog kiezen. Wanneer je klaar bent, kies dan "**END**" en druk op knop **B**.

Dashboard

1. Tijd die over is voordat de bom ontploft.
2. Resterend aantal levens.
3. Luchtreserve van Kevin. Deze begint te dalen zodra hij in het water is.
4. Aantal passagiers dat gered moet worden.
5. Resterend aantal passagiers.
6. Aantal geredde pasagiers.



Passagiers Redden

Om deze te beschermen tegen de ontelbare gevaren of ze van de verdrinkingsdood te redden, beschikt onze redder over :

1) Zuurstoffles : Deze staan achter glas dat Kevin met knop Y moet breken, zodat de passagiers ze kunnen pakken. Door de druk in de flessen te doen afnemen, worden zij naar het volgend niveau gestuurd.
2) Reddingskano : De kano verschijnt door op knop X te drukken. De dichtstbijzijnde zwemmer kan erin klimmen en rustig naar het droge varen. Helaas is er maar één kano per niveau !

Let op : Het aantal te redden passagiers kan lager zijn dan het aantal passagiers op het scherm. Dat betekent dat je er een paar kunt opofferen, of een kleine bonus kunt behalen door er meer te redden.

Als je echter meer passagiers verliest dan je opdracht toelaat, moet je weer aan het begin van het niveau beginnen. In dat geval wordt het beeldscherm donker als teken van je mislukking.

Wanneer alle passagiers het niveau hebben verlaten en gered zijn, hoeft Kevin zich alleen nog maar naar zijn eigen nooduitgang te begeven. Druk op knop Y om hem naar het volgende niveau te sturen.

90-DAY LIMITED WARRANTY

Super Nintendo Entertainment System GAME PAKS

TITUS Ltd. warrants that this Super Nintendo Game Pak ("pak") shall be free from defects in material and workmanship for a period of 90 days from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this 90-day limited warranty period, TITUS Ltd. will repair or replace the defective pak, at its option, free of charge.
To receive this warranty service, return the product, postage prepaid and insured for loss or damage, together with your sales slip or similar proof of purchase to:

TITUS Ltd.
United House North Road. London N7 9DP.
Phone:071 700 2119

Be sure to include your name, address and phone number, plus a brief description of the fault. Game Paks returned without proof of the date of purchase or after the 90-day warranty period, will, at TITUS's option, be repaired or replaced at the service charge then in effect for out-of-warranty repair. (Repair done after acceptance of the quotation.) Payments must be made by cheque or money order, payable to TITUS Ltd.
This warranty shall not apply if the Game Boy Game Pak has been damaged by negligence, accident, unreasonable use, modification, tampering or by other causes unrelated to defective materials or workmanship. This warranty does not interfere with your statutory rights.

For all information on this Game Pak
or other Super NES Game Paks, call the Nintendo "Hotline"
at: (0703) 652 222.

GARANTIE LIMITEE À 90 JOURS

Super Nintendo Entertainment System GAME PAKS (Cartouches)

Titus garantit cette cartouche Super Nintendo contre tout défaut de fabrication pendant une période de 90 jours à compter de la date d'achat. Si un défaut de fabrication apparait durant cette période, Titus remplacera ou réparera gratuitement la cartouche défectueuse. Pour profiter de cette garantie, retournez la cartouche accompagnée d'une preuve d'achat à l'adresse suivante :

TITUS
28 ter, avenue de Versailles
93220 GAGNY
FRANCE

Toute cartouche retournée après expiration de la garantie ou sans preuve d'achat sera soit réparée soit remplacée par Titus à la charge du client.
Cette garantie ne s'applique pas si la cartouche a été endommagée par négligence, usage abusif, accident, ou si elle a été modifiée par l'utilisateur.
Pour toute information concernant cette cartouche vous pouvez appeler le (16 1) 43 32 10 92.

DISTRIBUTED BY :

Titus
28 ter Avenue de Versailles
93220 GAGNY
FRANCE

Titus Ltd.
United House North Road.
London N7 9DP.
U.K.

© 1994 Titus

PRINTED IN JAPAN
IMPRIME AU JAPON